



Black
WOLF

**PROPOZYCJA ZAJĘĆ AKTYWNYCH
DLA MŁODZIEŻY
SEZON 2017**



**PIERWSZA POMOC
PRZEDMEDYCZNA
ZAJĘCIA PRAKTYCZNE**

PIERWSZA POMOC PRZEDMEDYCZNA

ZAJĘCIA PRAKTYCZNE



DZIEŃ I

Przyjazd – zakwaterowanie - obiad

BLOK I – PODSTAWY PIERWSZEJ POMOCY

Zajęcia teoretyczne prowadzone będą przez strażaka ratownika oraz instruktorów posiadających brązowe odznaki ratownictwa medycznego. Zajęcia odbywać się będą w formie wykładu przeplatane praktycznymi ćwiczeniami z zakresu:

- Zasady ratownictwa medycznego oraz zasady postępowania z osobą nieprzytomną – ABC, pozycje bezpieczne
- Sztuczne oddychanie i masaż serca (z użyciem fantomów)
- Zabezpieczenie ran i usztywnienia złamanych kończyn
- Objawy wstrząsu i sposoby postępowania
- Zdarzenia masowe - oznakowanie miejsca wypadku oraz pierwsza pomoc

Kolacja

DZIEŃ II

Śniadanie

BLOK II - SYMULACJE

Zajęcia aktywne z zakresu pierwszej pomocy mają zadanie umożliwić uczestnikom wykorzystanie zdobytej wiedzy w praktyce. Na uczestników czeka więc próba zmierzenia się z najczęstszymi przypadkami w praktyce. Spokojnie, to tylko symulacje...

Obiad

BLOK III – BIEG SAMARYTAŃSKI

Popołudnie drugiego dnia wyjazdu to najlepszy czas aby sprawdzić zdobytą podczas wyjazdu wiedzę. Zamiast jednak sprawdzać ją za pomocą testów postawimy uczestników biwaków w sytuacjach, w których będą musieli samodzielnie lub w niewielkim zespole udzielić pierwszej pomocy poszkodowanemu. Podczas tej części konieczne będzie wykazanie się nie tylko umiejętnością logicznego myślenia, dynamicznego działania, a także zgraną współpracą.

Kolacja

DZIEŃ III

Śniadanie

BLOK IV - ZAJĘCIA SPORTOWE: Blanketball, gra w unihocka, ringo itp.

OPCJE DODATKOWE: Ognisko, gra nocna, zajęcia z trenerem przeciążeń lotniczych, dyskoteka, karaoke.
KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW

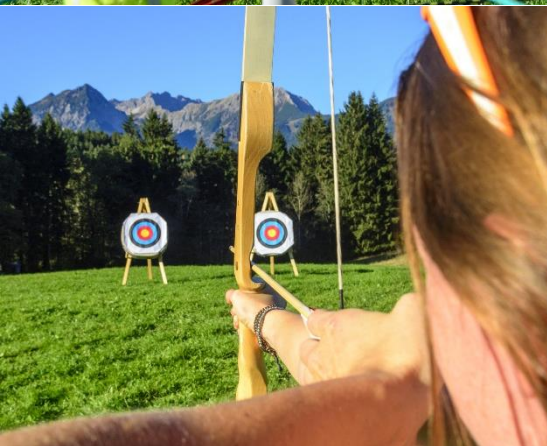


Black
WOLF

TRZY DNI
NIEZAPOMNIANYCH WRAŻEŃ
ZIELONE SZKOŁY

PRZYGODA INTEGRACJA

ZIELONE SZKOŁY



Biwak przygodowy to zajęcia będące formą aktywnej rekreacji. Obfitują one w nietypowe zadania sportowe i rekreacyjne. Podczas zajęć uczestnicy będą mieli możliwość wykazania się nie tylko zwinnością, ale i pomysłowością. Sukces wymagać będzie współpracy, twórczego myślenia, ale również zaufania. Zajęcia alpinistyczne, zadania integracyjne i różnego typu wyzwania sprzyjać będą budowaniu dobrej komunikacji w grupie, a jednocześnie dostarczą im wielu pozytywnych wrażeń.

DZIEŃ I

Przyjazd – zakwaterowanie - obiad

BLOK I – INTEGRACJA

Zajęcia, w których kluczem do sukcesu jest współpraca uczestników. Uczestnicy zabawy zmierzają się z zadaniami logicznymi, zręcznościowymi oraz sportowymi takimi jak wyścig skrzynek, budowa rurociągu, zadanie zręcznościowe szpon, wyścig nart i wiele innych.

Kolacja

DZIEŃ II

Śniadanie

BLOK II - ZADANIA ZRĘCZNOŚCIOWE

Po intensywnej integracji czas na większe wyzwania. Teraz czekają na uczestników liczne przeszkody terenowe, zmagania na małym gaju oraz wspinaczka na wieżę ze skrzynek.

Obiad

BLOK III – GRA TAKTYCZNA WALKA O WODĘ

Kolacja

DZIEŃ III

Śniadanie

BLOK IV - ZAJĘCIA SPORTOWE: Strzelanie z łuku, kocopiłkil, gra w unihockey, ringo,

OPCJE DODATKOWE: Ognisko, gra nocna, dyskoteka, karaoke.

KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW

BIWAK SURVIVALOWY

ZIELONE SZKOŁY



Szkoła przetrwania to biwak skierowany przede wszystkim do grup poszukujących mocnych wrażeń i otwartych na nowe doświadczenia. Trzydniowy wyjazd obfitować będzie w wiele nietypowych zadań, które dadzą jego uczestnikom możliwość sprawdzenia własnej siły zręczności i kreatywności. Przepawy linowe, małpi gaj, zawody strzeleckie i gra terenowa pozwolą poczuć smak niezapomnianej przygody.

DZIEŃ I

Przyjazd – zakwaterowanie - obiad

BLOK I – ZAJĘCIA LINOWE

Blok zawierający szereg zadań, w których uczestnicy będą mogli sprawdzić nie tylko swoją sprawność fizyczną ale również zgranie oraz pomysłowość. Przykładowe zadania to „Ranny na noszach”, „Teren skażony”, „Budowa mostu”, „Przeprawa linowa”.

Kolacja

DZIEŃ II

Śniadanie

BLOK II - ZAJĘCIA WSPINACZKOWE

Zajęcia linowe przeznaczone są dla grup poszukujących mocnych wrażeń. Przepawy przez mosty linowe, wspinaczka, linowy tor przeszkód to nieliczne z zadań, które pomogą uczestnikom pokonać własne słabości i lęki.

Obiad

BLOK III – GRA TAKTYCZNA LOTNIK

Kolacja

DZIEŃ III

Śniadanie

BLOK IV - IMPREZA NA ORIENTACJĘ Z UŻYCIEM GPS LUB MAP:

Gra odbywa się w terenie leśnym. Uczestnicy biwaku podzieleni na małe grupki otrzymują GPS lub mapę. Na ich podstawie muszą odnaleźć określone miejsca i odpowiedzieć na postawione im pytania.

OPCJE DODATKOWE: Ognisko, gra nocna, dyskoteka, karaoke.

KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW.

EXTREMALNA PRZYGODA

ZIELONE SZKOŁY



Extremalna Przygoda - zajęcia z użyciem trenażera przeciążeń lotniczych, gra paintballowa oraz nocna gra taktyczna to wyzwania tylko dla wytrwałych. Oprócz tych atrakcji uczestnicy zmierzą się także z własnym lękiem podczas zajęć wspinaczkowych oraz spróbują swoich sił w starciu z terenem skażonym z którego uratują ранnego towarzysza.

DZIEŃ I

Przyjazd – zakwaterowanie - obiad

BLOK I – ZAJĘCIA LINOWE

Blok zawierający szereg zadań, w których uczestnicy będą mogli sprawdzić nie tylko swoją sprawność fizyczną ale również zgranie oraz pomysłowość. Przykładowe zadania to „Ranny na noszach”, „Teren skażony”, „Budowa mostu”, „Przeprawa linowa”.

Kolacja

DZIEŃ II

Śniadanie

BLOK II - ZAJĘCIA WSPINACZKOWE

Zajęcia linowe przeznaczone są dla grup poszukujących mocnych wrażeń. Przeprawy przez mosty linowe, wspinaczka, linowy tor przeszkód to nieliczne z zadań, które pomogą uczestnikom pokonać własne słabości i lęki.

Obiad

BLOK III – GRA PAINTBALLOWA ORAZ ZAJĘCIA NA TRENAŻERZE PRZECIĄŻEŃ LOTNICZYCH

Kolacja

BLOK IV – GRA NOCNA

DZIEŃ III

Śniadanie

BLOK V - GEOCACHING

Gra odbywa się w terenie leśnym. Uczestnicy biwaku podzieleni na małe grupki otrzymują GPS lub mapę. Na ich podstawie muszą odnaleźć określone miejsca i odpowiedzieć na postawione im pytania.

OPCJE DODATKOWE: Ognisko, gra nocna, dyskoteka, karaoke.

KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW



Black
WOLF

**AKTYWNA PRZYGODA
DLA TWOJEJ KLASY**
ZAJĘCIA JEDNODNIOWE

AKTYWNA PRZYGODA DLA TWOJEJ KLASY

ZAJĘCIA JEDNODNIOWE



ZAJĘCIA INTEGRACYJNE

I BLOK ZAJĘĆ

Zajęcia integracyjne to idealne rozwiązanie dla grup, które dopiero się poznają. Przygotowanie gry i zadania pozwolą uczestnikom na wzajemne poznanie się i umożliwią przełamanie lodów. Zabawne zadania, nietypowe konkurencje pozwolą na dobrą zabawę i aktywne spędzenie wolnego czasu. Tu kluczem do sukcesu jest współpraca. Uczestnicy zabawy zmierzają się z zadaniami logicznymi, zręcznościowymi oraz sportowymi takimi jak wyścig skrzynek, hydraulik, szpon, wyścig nart i wiele innych.

Czas trwania: około 3 h



ZAJĘCIA INTEGRACYJNE ACTIVE

I BLOK ZAJĘĆ

Ta propozycja programowa łączy w sobie zalety zajęć integracyjnych i nietypowych zadań aktywnych. Odbývające się w lesie konkurencje wymagają od grupy współdziałania, kreatywności i wzajemnego zaufania, dlatego są idealnym rozwiązaniem zarówno dla grup dopiero poznających się jak i dla tych, które chcą sprawdzić się we współdziałaniu. Przygotowane zajęcia obfitują w elementy alpinistyczne, co sprawia, że są one ekscytujące i na długo zapisują się w pamięci uczestników. Małpi gaj, przeprawy linowe, wspinaczka to tylko niektóre z zadań jakie proponujemy.

Czas: około 3 h



SZKOŁA PRZETRWANIA

I BLOK ZAJĘĆ

Szkoła przetrwania to zajęcia stworzone z myślą o grupach otwartych na nowe doświadczenia. Łączą w sobie elementy survivalowe, zajęcia linowe oraz strzeleckie. W trakcie zajęć młodzież przeprawi się przez bagna, pokona lęk wspinając się na rurę strachu oraz spróbuje samodzielnie zbudować most linowy. Zajęcia te wymagają będą od grupy nie tylko współpracy ale i nietypowego podejścia do postawionych przed nimi zadań.

Czas: około 3 h

KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW

AKTYWNA PRZYGODA DLA TWOJEJ KLASY

ZAJĘCIA JEDNODNIOWE



TURNIEJ STRZELECKI

I BLOK ZAJĘĆ

Dla osób chcących sprawdzić swoją celność, zapoznać się z tajnikami łucznictwa, spróbować swoich sił w strzelaniu z wiatrówki oraz karabinku paintballowego przygotowaliśmy turniej strzelecki. Zajęcia te będą z pewnością ciekawym wyzwaniem oraz niezapomnianą przygodą.

Czas: około 3 h



GRA PAINTBALLOWA

I BLOK ZAJĘĆ

Pasjonaci gier paintballowych poszukują w nich nie tylko mocnych wrażeń, ale i wyzwień, jakie dają różnorodne scenariusze. Podczas tej zabawy uczestnicy eliminują się poprzez strzelanie z karabinków pneumatycznych na żelatynowe kulki z farbą. Zawodnicy ubrani w specjalne kombinezony i maski ochronne rywalizują ze sobą prowadząc grę według jednego z wybranych scenariuszy.

Czas: około 3 h



STRZELNICA PAINTBALLOWA

I BLOK ZAJĘĆ

Dla młodszych uczestników przygotowaliśmy łagodniejszą odsłonę tej popularnej gry – strzelnicę paintballową. Zadaniem każdego z uczestników jest pokonanie specjalnie ułożonego toru przeszkód na którym ustawione są cele. Po pokonaniu każdej z przeszkód należy oddać strzał do celu. Zabawa ta pozwala nie tylko sprawdzić swoją spostrzegawczość i celność ale i dobrze się bawić.

Czas: około 3 h

KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW

AKTYWNA PRZYGODA DLA TWOJEJ KLASY

ZAJĘCIA JEDNODNIOWE



GEOCACHING

I BLOK ZAJĘĆ

Mapa, kompas, GPS i las przed sobą – oto kolejna propozycja programowa. Zadaniem uczestników jest odwiedzenie punktów patrolowych oznaczonych na mapie, odnalezienie zaginionych kodów i dotarcie do bazy w wyznaczonym czasie. Uwaga... na uczestników czekać będą również fałszywe punkty kontrolne. Czy będą potrafili je rozpoznać?

Czas: około 3 h



GRY STRATEGICZNE DZIENNE I NOCNE

I BLOK ZAJĘĆ

Gry terenowe to chyba jedna z najciekawszych form aktywnego wypoczynku daje ona, bowiem możliwość wcielenia się w różnorodne postacie: obrońców miasta, atakujących czy choćby żołnierzy z elitarnego oddziału. Wszystko zależy od wybranego scenariusza gry i pomysłowości grających. Każda jednak gra jest dla jej uczestników ciekawym przeżyciem, pozwala sprawdzić się w działaniu, stawia przed uczestnikami gry nowe wyzwania, integruje zespół i pobudza jego kreatywność w obmyślaniu nietypowych strategii, ale przede wszystkim pozwala na dobrą zabawę.

Do wyboru scenariusze:

WALKA O WODĘ

Rywalizacja rozpoczęta... Każda z grup walczy teraz o zwycięstwo. Kluczem do niego są niewielkie butelki wypełnione tajemniczą substancją, o ogromnej wartości. Zdobycie odpowiedniej ilości tego płynu daje nieograniczone możliwości. Zwycięstwo jednak nie będzie łatwe gdyż substancja ta jest pilnie strzeżona, a każda z grup stara się ją zdobyć jak najszybciej... Wyścig z czasem trwa.

LOTNIK

Ostatnia nadzieja miasta - lotnik z tajną depeszą nie dotarł do wyznaczonego punktu. Jego samolot został zestrzelony, a on sam ranny zaginął gdzieś w lesie. Wasz oddział rusza z pomocą. Posługując się tajną mapą macie odnaleźć w lesie apteczkę oraz zaginionego lotnika. Tylko jego szybki powrót do bazy gwarantuje zwycięstwo.

Czas: około 3 h



KAŻDA Z PROPOZYCJI PROGRAMOWYCH JEST DOSTOSOWANA DO WIEKU I MOŻLIWOŚCI UCZESTNIKÓW

AKTYWNA PRZYGODA DLA TWOJEJ KLASY

ZAJĘCIA JEDNODNIOWE



DZIEŃ INTEGRACYJNY:

INTEGRACJA I NIEZAPOMNIANA GRA TERENOWA



I BLOK – ZAJĘCIA INTEGRACYJNE

Zabawę zaczynamy blokiem integracyjnym, który pozwoli uczestnikom na wzajemne poznanie się i przełamanie lodów. Zabawne zadania, nietypowe konkurencje pozwolą na dobrą zabawę i aktywne spędzenie wolnego czasu. Tu kluczem do sukcesu jest współpraca. Uczestnicy zabawy zmierzają się z zadaniami logicznymi, zręcznościowymi oraz sportowymi takimi jak wyścig skrzynek, hydraulik, szpon, wyścig nart i wiele innych.

II BLOK – GRA TERENOWA

Czas: około 5 h

ZGRANA KLASA:

DWA BLOKI EKSCYTUJĄCYCH ZAJĘĆ INTEGRACYJNYCH



I BLOK – ZAJĘCIA INTEGRACYJNE

Zabawę zaczynamy blokiem integracyjnym, który pozwoli uczestnikom na przełamanie lodów. Tu kluczem do sukcesu jest współpraca. Uczestnicy zabawy zmierzają się z zadaniami logicznymi, zręcznościowymi oraz sportowymi takimi jak wyścig skrzynek, hydraulik, szpon, wyścig nart i wiele innych.

II BLOK – ZAJĘCIA ACTIVE

Drugi blok zajęć będzie jednak bardziej wymagający. Realizowane w lesie konkurencje obfitują w elementy alpinistyczne, co sprawia, że są one ekscytujące i na długo zapisują się w pamięci uczestników. Małpi gaj, przeprawy linowe, wspinaczka to tylko niektóre z zadań jakie proponujemy.

Czas: około 5 h

DZIEŃ SURVIVALOWY:

SZKOŁA PRZETRWANIA I GRA STRATEGICZNA



I BLOK – SZKOŁA PRZETRWANIA

Szkoła przetrwania łączy w sobie elementy survivalowe, zajęcia linowe oraz strzeleckie. W trakcie zajęć młodzież przeprawi się przez bagna, pokona lęk wspinając się na rurę strachu oraz spróbuje zbudować most linowy. Zajęcia te wymagać będą od grupy nie tylko współpracy ale i nietypowego podejścia do postawionych przed nimi zadań.

II BLOK – GRA TERENOWA

Czas: około 5 h

AKTYWNA PRZYGODA DLA TWOJEJ KLASY

ZAJĘCIA JEDNODNIOWE



DZIEŃ PAINTBALLOWY:

EXTREMALNE ZMAGANIA I GRA PAINTBALLOWA



I BLOK – EXTREMALNE ZMAGANIA

Czy masz odwagę by spróbować swoich sił w starciu z trenerem przeciążeń lotniczych? Razem zmierzmy się z wyzwaniami wspinaczkowymi, przetrwamy zmagania w terenie skażonym i zmierzmy się z przerażającą rurą strachu.

II BLOK – GRA PAINTBALLOWA

Podczas tej zabawy uczestnicy eliminują się poprzez strzelanie z karabinków pneumatycznych na żelatynowe kulki z farbą. Zawodnicy ubrani w specjalne kombinezony i maski ochronne rywalizują ze sobą prowadząc grę według jednego z wybranych scenariuszy.

Czas: około 5 h

STRZELECKA PRZYGODA:

TURNIEJ STRZELECKI I LINOWE ZMAGANIA



I BLOK – TURNIEJ STRZELECKI

Strzelecką przygodę rozpoczniemy turniejem sprawdzającym celność uczestników. Zapoznamy się z tajnikami łucznictwa, spróbujemy swoich sił w strzelaniu z wiatrówki oraz karabinku paintballowego. Zajęcia te będą z pewnością ciekawym wyzwaniem oraz niezapomnianą przygodą.

II BLOK – LINOWE ZMAGANIA

A tuż po przerwie połączymy w jednym bloku sobie elementy survivalowe oraz zajęcia linowe. W trakcie zajęć przeprawimy się przez bagna, będziemy wspinać się na rurę strachu oraz spróbujemy zbudować most linowy.

Czas: około 5 h

DZIEŃ PIERWSZEJ POMOCY:

DWA BLOKI PRAKTYCZNYCH ZAJĘĆ RATOWNICZYCH



I BLOK – PODSTAWY PIERWSZEJ POMOCY

Zajęcia pierwszej pomocy prowadzone w formie praktycznych ćwiczeń. Poznamy:

- Zasady ratownictwa medycznego oraz zasady postępowania z osobą nieprzytomną
- Sztuczne oddychanie i masaż serca (z użyciem fantomów)
- Zabezpieczenie ran i usztywnienia złamanych kończyn
- Objawy wstrząsu i sposoby postępowania

II BLOK – SYMULACJE

Na uczestników czeka próba zmierzenia się z najczęstszymi przypadkami w praktyce. Spokojnie, to tylko symulacje...

Czas: około 5 h



Black
WOLF



FESTYNY

ATRAKCJE

DLA CAŁEJ RODZINY

- DMUCHANIEC DLA DZIECI
- TRENAŻER PRZECIĄŻEŃ LOTNICZYCH
- ŚCIANKA WSPINACZKOWA
- ZABAWY DLA CAŁEJ RODZINY
- BAŃSKI MYDLANE
- ELEMENTY EDUKACYJNE